

BASES DEL CONCURS

TASTAPOBLE LLIÇÀ D'AMUNT

ORGANITZADOR I OBJECTE DEL CONCURS

L'Ajuntament de Lliçà d'Amunt, a través de la Regidoria de Cultura, organitza el concurs de preguntes i respostes confinades online ***Tastapoble Lliçà d'Amunt***.

El concurs consistirà en la formulació de 60 preguntes, dividides en quatre blocs, sobre diferents aspectes de cultura general i coneixements sobre el municipi de Lliçà d'Amunt. En cas de fer més edicions es podrien incloure preguntes sobre cultura general que no fossin exclusivament del municipi de Lliçà d'Amunt.

L'objectiu del joc és el de continuar entretenant el confinament dels lliçanencs i lliçanenques, tal i com s'està fent amb les diverses activitats en línia que està desenvolupant l'Ajuntament i poden trobar-se a www.llam.cat/acasa.

DATA DE L'ACTIVITAT I MODALITAT DE JOC

Aquest concurs tindrà lloc els diumenges, a les 17h.

La modalitat de joc serà online a través de la plataforma KAHOOT (<https://kahoot.it/>).

MECÀNICA I REQUISITS DE PARTICIPACIÓ

- La modalitat de participació serà mitjançant equips formats pel nombre de persones que vulguin participar confinades en un mateix domicili.
- Només s'admetrà una inscripció per domicili.
- L'activitat estarà dirigida per un presentador a través de la plataforma Youtube, des del canal de l'Ajuntament de Lliçà d'Amunt (<https://www.youtube.com/user/ajillicamunt>) des d'on es formularan les preguntes. Les respostes s'hauran de proporcionar des de la plataforma Kahoot.
- Els equips participants necessitaran dos dispositius digitals amb connexió a internet per poder participar al joc:

- Primer dispositiu: Per veure el vídeo des de Youtube des d'on es formularan les preguntes (ordinador, tauleta electrònica, Smart TV, telèfon mòbil, etc.).
 - Segon dispositiu: Per poder participar al joc i respondre les preguntes (telèfon mòbil o tauleta electrònica).
- El dissabte abans a cada esdeveniment es penjarà una publicació a les xarxes de l'Ajuntament on es facilitaran els enllaços als diferents canals per poder participar del joc.

INSCRIPCIONS DELS EQUIPS

Per inscriure un equip al concurs caldrà accedir a la pàgina web de l'Ajuntament de Lliçà d'Amunt i omplir el formulari habilitat amb les següents dades:

- Nom de l'equip
- Nom de tots els membres de l'equip
- Fotografia de l'equip membres de l'equip
- Nom i cognoms del/la representant de l'equip
- Telèfon de contacte
- Adreça postal
- Autorització de drets d'imatge

Al joc pot participar qualsevol persona o equip que vulgui, no obstant, per optar als premis i participar en aquest concurs caldrà haver formalitzat una inscripció prèvia cada edició que es porti a terme.

PREMIS

Quan finalitzi el concurs s'establirà un rànquing de la participació dels diferents equips i es premiaran els 3 primers equips guanyadors del concurs. En cas que algun dels guanyadors no s'hagi inscrit prèviament, passarem al següent del rànquing fins que aquest requisit es compleixi en totes tres categories.

Es contactarà els guanyadors mitjançant correu electrònic o telefònicament. Els premis del concurs són:

- Primer premi: Subscripció de 6 mesos en una plataforma de sèries, pel·lícules i documentals per internet a escollir per l'equip guanyador (Netflix, Disney+, HBO, etc.)
- Segon premi: Sopar a domicili
- Tercer premi: Joc de taula familiar que rebran al domicili de l'equip.

S'establirà un rànquing general de participació de totes les edicions del concurs Tastapoble Lliçà d'Amunt de tal manera què, quan es porti a terme la darrera edició, l'equip que hagi aconseguit el primer lloc a la classificació de totes les edicions del concurs guanyarà un cap de setmana a Port Aventura que inclourà l'allotjament i les entrades al parc d'atraccions per a tots els membres de l'equip.

La participació en aquest concurs implica la total acceptació d'aquestes bases.

L'organització es reserva el dret de modificar les bases en benefici del bon desenvolupament del concurs. L'Ajuntament de Lliçà d'Amunt no es fa responsable dels possibles errors de funcionament que pugui esdevenir el sistema Kahoot durant el desenvolupament del joc.

Mitjançant la seva participació a aquest concurs, els participants donen el seu consentiment per a que aquelles dades personals subministrades siguin incorporades a un fitxer automatitzat propietat de l'Ajuntament, amb la única finalitat d'administrar i gestionar aquest concurs.

Aquestes dades s'utilitzaran única i exclusivament per a informar als concursants d'aquesta i posteriors edicions del concurs.

Poden exercir els seus drets d'accés, rectificació, cancel·lació i oposició dirigint-se a l'adreça electrònica cultura@llicamunt.cat.

A Lliçà d'Amunt, el 23 d'abril de 2020.

